

## 研究計画

今年度の研究活動には次の計画が含まれている。

- (1) “3次元編み物型”の複雑度の研究
- (2) “Knotting probability of a spatial arc”の新展開
- (3) “Topological imitations of  $(3,1)$ -manifold pairs”の新展開
- (4) “slice knot”の新展開
- (5) “The fundamental group of a ribbon 2-knot”の研究
- (6) 低次元球面の微分位相に関する研究
- (7) “Seifert hypersurface for a surface-knot”の研究
- (8) 結び目理論を応用した可換パスワードシステムの研究
- (9) 結び目理論を応用したゲーム “Region Select” の幼児用と高齢者用ゲーム機の社会への普及